



ПОСЕЛЕНИЕ

ПОСЕЛЕНИЕ, место проживания человеческого коллектива. Кочевые охотники и скотоводы живут во временных или сезонных П. (см. [Кочевничество](#)), оседлые земледельцы, рыболовы и зверобои – в постоянных. В зависимости от величины коллектива постоянные П. могут быть однодворными (у земледельцев – [хутор](#)), малодворными и типологически более поздними многодворными; особый тип архаич. П. – состоящий из одного или из нескольких [больших домов](#). П. часто образуют иерархич. структуры из «гнёзд», в свою очередь группирующихся вокруг более крупных П., играющих роль племенных и религ. центров, воен. убежищ и т. п. В археологии остатки древних П. подразделяют на [стоянки](#), [селища](#) и [городища](#) (с более дробными классификациями исходя из топографич., палеоэкологич. и др. особенностей). Позднее мн. П. этого типа превращаются в [города](#).

Наиболее архаичные типы планировки П. – кучевая, или гнездовая (дворы образуют гнёзда, иногда разделённые полями, выпасами, оврагами и т. п.), и линейная, или рядовая (дворы вытянуты в ряд вдоль дороги или берега). Позднее (в осн. у многодворных П.) формируются уличный и квартальный типы планировки. Для мн. городов характерны более сложные типы планировки (напр., радиально-кольцевая). П. могут иметь регулярную планировку и строиться по единому плану (напр., городища [синташтинской культуры](#) и [джетыясарской культуры](#), античные города, построенные по [гипподамовой системе](#)).