

# ПЕЙНТБО́Л



Эпизод игры в пейнтбол.

СК «Витязь»

ПЕЙНТБО́Л (англ. paintball – шарик с краской), командная игра со стрельбой (не ближе 5 м) из пневматич. маркера желатиновыми шариками, заправленными безвредной краской (минер. красителем); окрашенный участник покидает игру. Цель игры: команды, стартующие со своих баз, стремятся захватить флаг, висящий либо в центре поля (50×100 м), либо на базе соперника. При этом игроки стремятся поразить (маркировать) как можно больше членов команды соперников. Участник после попадания в него шарика выбывает из игры (в спортивном варианте игры до конца, в тактическом – временно). По одной из версий, ружьё, стреляющее краской, начали использовать во Франции для тренировки колониальных войск в 1878, что привело к успеху Алжирской кампании в 1879 (двое раненых и ни

одного убитого солдата). 19.6.1972 Дж. Хейл запатентовал «Splotch-marker». Правила игры в П. впервые были написаны в кон. 1970-х гг. Р. Гернси и Х. Ноэлом (США); в нач. 1980-х гг. они стали продавать комплекты для начинающих в «нац. игре на выживание». В 1983 состоялся первый проф. турнир с призом в 14 тыс. долл. С 1987 выходит ж. «Action Pursuit Games». В 1988 основана Междунар. ассоциация игроков пейнтбола (IPPA). В России игра известна с кон. 1980-х – нач. 1990-х гг. В 1994 в России прошли первые отеч. (Первый московский открытый турнир; 8 команд) и междунар. (турнир «Русские каникулы»; 19 команд) соревнования. В 1996 создана Рос. федерация пейнтбола, в 1997 состоялся первый чемпионат России (победила команда «Уличные бойцы»).