



# Го

Авторы: В. Л. Гольцман



Доска и камни для игры го.

Фото А. В. Губенко

ГО (японские шашки), настольная игра, рассчитанная на двух человек, предполагающая множество разл. комбинаций и развивающая логич. мышление. В соревнованиях применяется доска с числом игровых пунктов 19×19; у чёрных 181 камень, у белых 180, но в начале игры доска пуста. Камни поочерёдно выставляются в точках пересечения линий; начинают игру чёрные, после чего ходы делаются поочерёдно. Цель игры: каждый из соперников стремится овладеть б. ч. территории и «захватить в плен» или «уничтожить» больше камней, чем его противник. Игра заканчивается, когда становится очевидным, что ни одному из участников не удаётся захватить больше территории и выиграть большее число камней

соперника. Игрокам засчитывается по одному очку за каждую свободную точку пересечения на их территории и по одному очку за захваченный камень. Игрок, у которого сумма очков в конце окажется большей, и будет победителем. Известно неск. совр. названий: «вей-ци» (Китай), «бадук» (Корея), «иго» (Япония). Правила для всех разновидностей схожи, подсчёт очков в Китае и Японии различен, но результат партии, как правило, не зависит от способа подсчёта очков.

Г. изобретена в Древнем Китае. По одной из легенд, её придумал имп. Яо для развития умственных способностей своего сына (ок. 21 в. до н. э.). Большинство исследователей пришли к выводу, что Г. была изобретена в период правления имп. Чжоу (ок. 10 в. до н. э.). Игра проводилась на доске 17: 17, а переход на доску с 361 пунктом (19×19) связан с лунным календарём.

Первый турнир по Г. с целью выявления сильнейшего игрока проведён в 1588. Его победителем стал монах Никкай (впоследствии взял имя Санса Хонинбо), в 1603 назначенный гл. придворным учителем в Гос. академии го при дворе сёгуна. В 1612 основаны четыре ведущие го-школы; в течение 250 лет в соперничестве этих школ определялись сильнейшие игроки в го.

В Европе япон. шашки впервые описаны в 1616 Г. Селенусом. В кон. 19 в. наибольшее распространение игра получила в Германии. Её активными популяризаторами были второй чемпион мира по шахматам Эм. [Ласкер](#) и его однофамилец, шахматный мастер Эд. Ласкер (1885–1981), автор книги на англ. языке «Го и Го-моку» (1934). В 1902 по их инициативе в Берлине открылся первый в Европе клуб го. В 1956 основана Европ. федерация го. С 1957 ежегодно проводятся чемпионаты Европы среди любителей, с 1979 – чемпионаты мира среди любителей, с 1985 чемпионаты РСФСР, в 1990 и 1991 чемпионаты СССР. В 1982 основана Междунар. федерация го.

В СССР в кон. 1960-х гг. проведён «Турнир памяти Эмануила Ласкера». Популяризации Г. в СССР способствовали публикации в ж. «Наука и жизнь» (1976–77) под назв. «Школа го». В 1988 сборная СССР (В. Соловьёв, А. Лазарев, В. Богданов, Г. Нилов) выиграла чемпионат Европы. В 1989 основана Федерация го

СССР, в 1992 – Рос. федерация го, впоследствии переименована в Рос. федерацию го (бадук). Ежегодно (с 1992) проводятся чемпионаты России, сильнейшие рос. игроки с успехом участвуют в междунар. соревнованиях; напр. в 2005 А. Динерштейн в 6-й раз выиграл чемпионат Европы в личном зачёте.

## **Литература**

Лит.: Нилов Г., Нилов Д. Игры и развлечения. М., 1990. Кн. 2; Носовский А. Японские логические игры. М., 2001; Кинг Д. Игры: от шашек до покера... М., 2004.